

Manuel d'auto-formation
Cyril Beaussier

PASSER

(de Windev)

A

Delphi

Notions de base

COPYRIGHT ET DROIT DE REPRODUCTION

Vous avez acquis un droit d'utilisation de ce manuel dans un cadre privé. Cependant si vous l'utilisez au sein d'une entreprise ou dans un but lucratif, je vous saurai gré de me faire parvenir un chèque de 8,00 € libellé à l'ordre de :

*Cyril Beaussier
4, rue de Paris
77200 TORCY – FRANCE*

Une facture vous sera envoyée en retour sur simple demande écrite.

Aucune partie de ce support ne peut être reproduite ou transmise à quelque fin ou par quelque moyen que ce soit, électronique ou mécanique, sans la permission expresse et écrite de son auteur.

Si vous souhaitez des améliorations, je suis évidemment ouvert à toute suggestion. Il en est de même si vous constatez une erreur (nul n'est parfait 😊). Pour cela, il suffit de m'écrire avec pour sujet « *Passer à Delphi / Notions de base* » dans la rubrique « *Contact* » de mon site principal :

www.beaussier.com

Les marques et noms de société cités dans ce support sont déposées par leurs propriétaires respectifs. Delphi est la propriété exclusive de BORLAND. Windev est la propriété exclusive de PC SOFT. Windows est la propriété exclusive de Microsoft Corporation.

Je ne suis lié avec aucun éditeur ou constructeur informatique.

Avertissement complémentaire :

Les éléments (données ou formulaires) éventuellement inclus dans ce support vous sont fournis à titre d'exemple uniquement. Leur utilisation peut avoir, dans certains cas, des conséquences matériels et juridiques importantes qui peuvent varier selon le sujet dont ils traitent. Il est recommandé d'être assisté par une personne compétente en informatique ou de consulter un conseiller juridique ou financier avant de les utiliser ou de les adapter à votre activité.

SOMMAIRE

1	INTRODUCTION.....	4
1.1	DE WINDEV À DELPHI	4
1.2	STRUCTURE DU MANUEL.....	4
1.3	LES LIMITES	5
1.4	VERSIONS UTILISÉES.....	6
1.5	GLOSSAIRE	7
2	LANGAGE ET GESTION DES COMPOSANTS.....	8
2.1	CARACTÉRISTIQUES DU PASCAL.....	8
2.2	DÉCLARATION DE DONNÉES ET MOTS CLÉS	9
2.3	OPÉRATEURS.....	11
2.4	STRUCTURES DE CONTRÔLE	12
2.5	GESTION DES COMPOSANTS.....	12
2.5.1	<i>Les propriétés.....</i>	<i>14</i>
2.5.2	<i>Les événements.....</i>	<i>15</i>
2.5.3	<i>Les méthodes.....</i>	<i>17</i>
3	PREMIER DÉVELOPPEMENT.....	18
3.1	CRÉATION DU PROJET	18
3.1.1	<i>Lancement.....</i>	<i>18</i>
3.1.2	<i>Les fichiers.....</i>	<i>19</i>
3.1.3	<i>Options du projet.....</i>	<i>19</i>
3.2	LE CONCEPT D'UNITÉ	20
3.2.1	<i>L'interface</i>	<i>21</i>
3.2.2	<i>L'implémentation.....</i>	<i>22</i>
3.2.3	<i>Portée des identificateurs</i>	<i>22</i>
3.3	CRÉATION DE LA FICHE.....	23
3.3.1	<i>Zone de texte RTF.....</i>	<i>23</i>
3.3.2	<i>Menu principal.....</i>	<i>24</i>
3.4	COMPOSANTS ET PROPRIÉTÉS.....	26
3.4.1	<i>Police de caractère.....</i>	<i>26</i>
3.4.2	<i>Ouverture de fichier</i>	<i>29</i>
3.4.3	<i>Sauvegarde du fichier.....</i>	<i>30</i>
3.4.4	<i>Ajout d'une fiche.....</i>	<i>31</i>
3.5	ÉVÉNEMENT ET CODE	33
3.6	TEST ET COMPILATION	34
4	CONCLUSION	36