

# WDScript pour WAMP

## Mode d'emploi

---

Version 1.0.1 – Juin 2005



## COPYRIGHT ET DROIT DE REPRODUCTION

Ce manuel est gratuit et peut être librement diffusé mais il est strictement interdit de le modifier sans la permission expresse et écrite de son auteur.

Toute mise à disposition du support sur d'autres sites que ceux énoncés ci-dessous est également interdite :

- Beaussier en ligne ([www.beaussier.com](http://www.beaussier.com))
- WDScript - site officiel ([wdscrip.sourceforge.net](http://wdscrip.sourceforge.net))
- WindevAsso ([www.windevasso.org](http://www.windevasso.org))

Si vous souhaitez des améliorations, je suis évidemment ouvert à toute suggestion. Il en est de même si vous constatez une erreur (nul n'est parfait 😊). Pour cela, il suffit de m'écrire avec pour sujet « *WDScript pour WAMP / Mode d'emploi* » dans la rubrique « *Contact* » de mon site principal :

[www.beaussier.com](http://www.beaussier.com)

Les marques et noms de société cités dans ce support sont déposés par leurs propriétaires respectifs.

Je ne suis lié à aucun éditeur ou constructeur informatique.

Ce support a été réalisé avec la suite bureautique libre *Open Office* 1.1 (disponible gratuitement sur [www.openoffice.fr](http://www.openoffice.fr)) et qui exporte nativement en PDF.

### Avertissement complémentaire :

Les éléments (données ou formulaires) éventuellement inclus dans ce support vous sont fournis à titre d'exemple uniquement. Leur utilisation peut avoir, dans certains cas, des conséquences matériels et juridiques importantes qui peuvent varier selon le sujet dont ils traitent. Il est recommandé d'être assisté par une personne compétente en informatique ou de consulter un conseiller juridique ou financier avant de les utiliser ou de les adapter à votre activité.

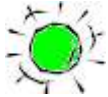


## Sommaire

1. Introduction.....	5
2. Pré-requis.....	6
3. Installation.....	7
4. Paramétrage.....	8
5. Tester l'application.....	12
6. Conclusion.....	14

# 1. Introduction

Avant tout chose, voici une petite mise au point sur le contenu de ce manuel et ce pour quoi il est destiné.



## Ce que fait ce manuel.

Il a été tout simplement conçu pour vous permettre d'intégrer et de faire fonctionner le module **WDScript** avec **WAMP**.

En effet, beaucoup de développeurs connaissent et se servent de ce célèbre outil très pratique pour débiter en PHP. Il est donc apparu naturel de pouvoir faire fonctionner **WDScript** avec lui.



## Ce que ne fait pas ce manuel.

Il ne traite pas de l'installation ou de l'utilisation de **WAMP**. Pour plus d'information, reportez-vous sur le site original : [www.wampserver.com](http://www.wampserver.com).

Il n'explique pas non plus ce que fait **WDScript**. Pour plus d'information, reportez-vous sur le site original du projet : [wdscrip.sf.net](http://wdscrip.sf.net).

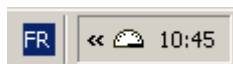


## Note :

En cas de problème d'installation ou d'utilisation, ne me contactez pas directement. Je vous remercie de **passer par le forum** du site officiel : [wdscrip.sourceforge.net/forum](http://wdscrip.sourceforge.net/forum)

## 2. Pré-requis

Je pars donc du principe que vous avez déjà installé **WAMP** et qu'il tourne correctement sur votre ordinateur. Pour vous en assurer, vous devez avoir en bas à droite de votre écran, l'icône système comme dans l'illustration ci-dessous.



Preuve du fonctionnement : l'aiguille du compteur **WAMP** doit être au maximum.

Vous avez téléchargé le paquetage **WDScript** dans sa version complète (*fullexe*) la plus récente. Dans l'illustration ci-dessous, nous avons une version 2.1.9.6-018j.



### Note :

Tous les paquetages **WDScript** sont disponibles **gratuitement** depuis le site officiel : [wdsript.sourceforge.net](http://wdsript.sourceforge.net) Assurez-vous d'utiliser toujours la dernière version disponible.

Vous avez également téléchargé le paquetage qui contient le projet de démonstration appelé « Démo ». Celui-ci est par exemple, disponible sur mon site principal ([www.beaussier.com](http://www.beaussier.com)) dans la rubrique « *WDScript* ».

### 3. Installation

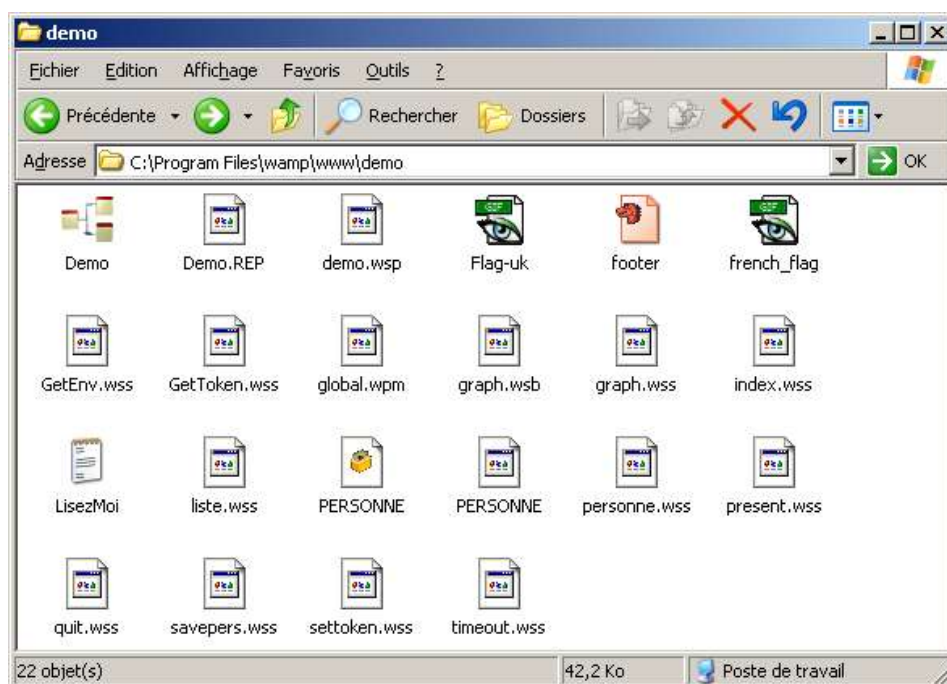
Commencez par décompresser le paquetage **WDScript** dans le même répertoire que celui de **WAMP**.



Faites la même chose pour le paquetage de l'application de démonstration en plaçant les fichiers dans le répertoire web. Celui-ci se trouve en principe localisé dans :

[\[C:/Program Files/wamp/www\]](C:/Program Files/wamp/www)

Vous devez maintenant avoir un répertoire **demo** avec 22 fichiers comme dans l'illustration ci-dessous.



## 4. Paramétrage

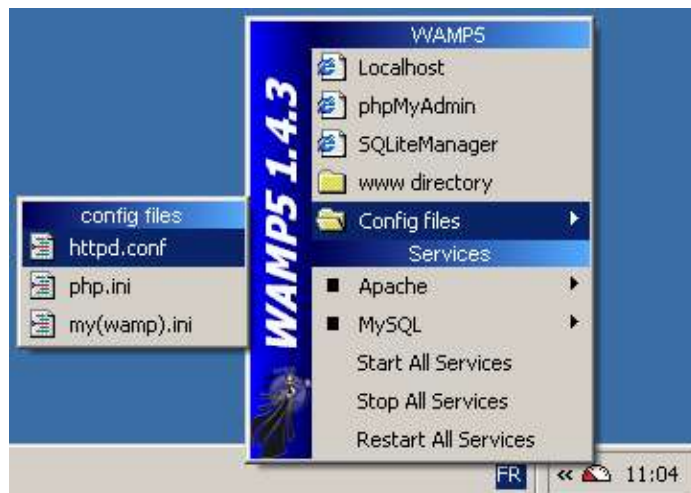
Pour intégrer **WDScript** dans **WAMP**, la démarche est très simple. Suivez pas à pas la procédure indiquée.

Dans un premier temps, nous allons arrêter les services de **WAMP**.

Faites un clic gauche sur l'icône système pour faire apparaître le menu principal.

Sélectionnez le menu « Stop All Services ».

L'aiguille du compteur **WAMP** passe en zone rouge.



Maintenant, nous allons éditer le fichier de configuration du serveur web Apache.

Toujours depuis ce menu système, sélectionnez « Conf files » puis « httpd.conf ».



Le fichier de configuration d'Apache s'ouvre dans le bloc-notes.



Note :

Pensez à faire une **sauvegarde** de ce fichier qui pourra s'avérer utile en cas de mauvaise manipulation.

Pour une question de lisibilité, tout le texte ajouté est en **bleu**.

N'effacez **jamais** aucune ligne, il est préférable de la mettre en commentaire avec le symbole #.

Les modifications sont faites dans le sens de la lecture du fichier. Procédez donc dans le même ordre que ci-après.

Ajouter l'extension **WDScript** :

```
# DirectoryIndex: Name of the file or files to use as a pre-written HTML
# directory index.  Separate multiple entries with spaces.
#
<IfModule mod_dir.c>
    DirectoryIndex index.php index.php3 index.html index.htm index.wss
</IfModule>
```

Déclarer l'alias vers le module **WDScript** :

```
ScriptAlias /cgi-bin/ "C:/Program Files/wamp/Apache/cgi-bin/"
ScriptAlias /wdscript/ "C:/Program Files/wamp/wdscript/"
```

## Paramétrer les droits sur le module **WDScript** :

```
<Directory "C:/Program Files/wamp/apache/cgi-bin">
    AllowOverride None
    Options None
    Order allow,deny
    Allow from all
</Directory>

<Directory "C:/Program Files/wamp/wdscript/">
    AllowOverride None
    Options None
    Order allow,deny
    Allow from all
</Directory>
```

## Paramétrer l'accès des pages au module **WDScript** :

```
# To use CGI scripts:
#
#AddHandler cgi-script .cgi
AddHandler wdscript wss
AddHandler wdscript wsb
```

## Paramétrer l'action du *Handler* au module **WDScript** :

```
#
# Action lets you define media types that will execute a script whenever
# a matching file is called. This eliminates the need for repeated URL
# pathnames for oft-used CGI file processors.
# Format: Action media/type /cgi-script/location
# Format: Action handler-name /cgi-script/location
#
Action wdscript /wdscript/wdscript.exe
```

Il ne vous reste plus qu'à redémarrer **WAMP**.

Clic gauche et sélectionnez maintenant le menu « Start All Services ».

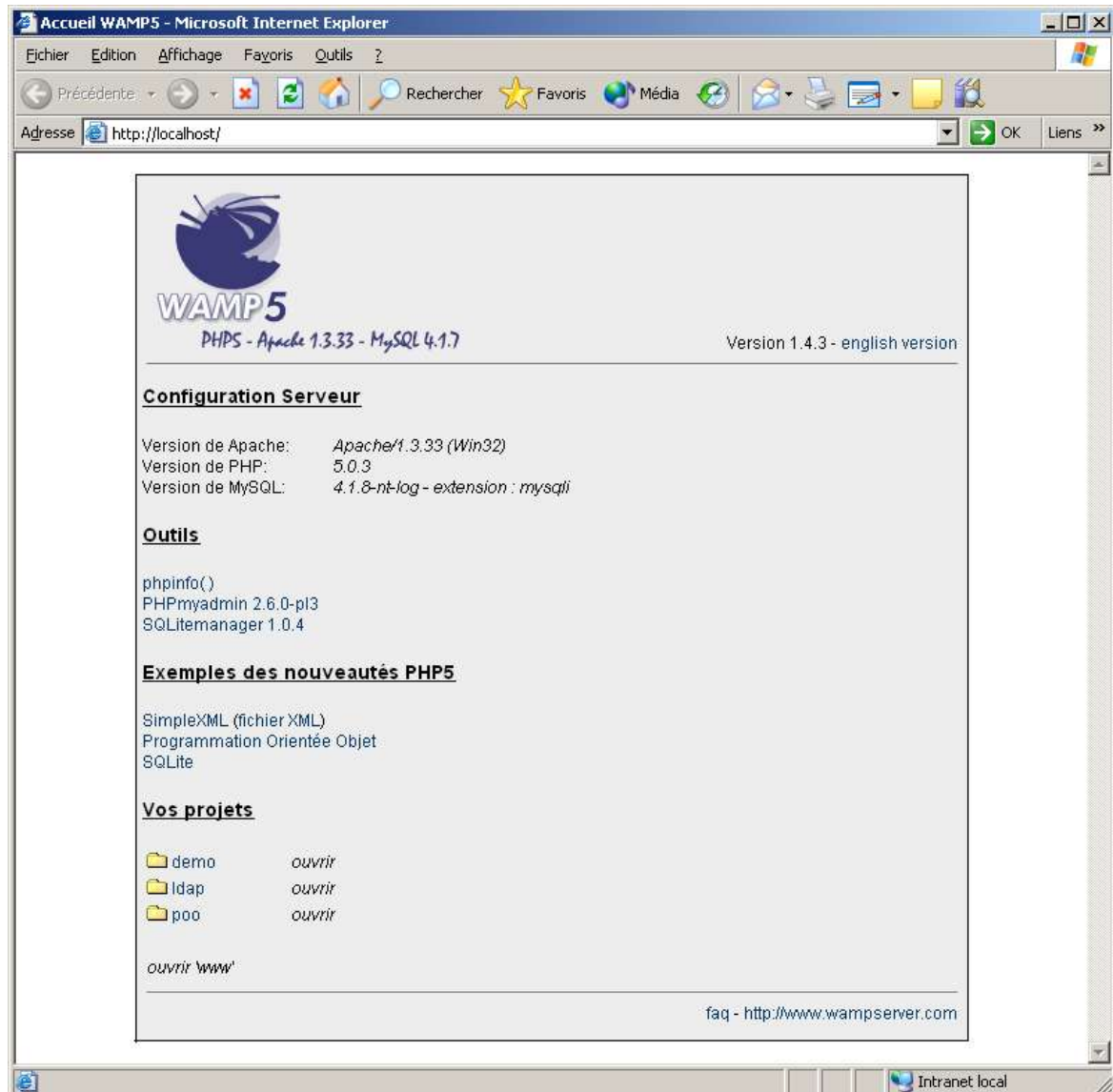
L'aiguille du compteur est à nouveau au maximum.



Et voilà, c'est terminé ! Vous pouvez maintenant passer à l'étape suivante.

## 5. Tester l'application

Voilà, il ne vous reste plus qu'à tester l'application de démonstration pour voir que tout fonctionne bien. Lancez votre navigateur préféré et connectez-vous sur l'URL *localhost*.



Le répertoire « **demo** » apparaît. Il ne vous reste plus qu'à cliquer dessus.



Vous pouvez maintenant tester l'application de démonstration qui utilise une base HyperFile.

## 6. Conclusion

Voilà, vous pouvez maintenant pleinement tester toute la puissance et la facilité d'utilisation de **WDScript**. N'oubliez pas le forum du site officiel pour toutes vos questions ou problèmes :

[wdscrip.sourceforge.net/forum](http://wdscrip.sourceforge.net/forum)

La programmation en **WDScript** fait l'objet d'un manuel spécifique « *WDScript Développer facilement* » disponible sur mon site principal ([www.beaussier.com](http://www.beaussier.com)) au prix d'un appel surtaxé.

Vous retrouverez également sur ce même site, de nombreuses ressources **gratuites** de scripts tels qu'un calendrier, la gestion d'images ou le transfert de fichiers qui expliquent clairement certains principes fondamentaux du développement client léger.

Dans tous les cas, j'espère que ce manuel vous a servi à découvrir cet outil plus facilement et qu'il vous aura convaincu de sa réelle puissance et facilité de mise en œuvre.

Nous vous souhaitons la bienvenue dans la Communauté **WDScript**.