

# WDScript

## Développer facilement

---

Version 1.0 – Février 2004



## COPYRIGHT ET DROIT DE REPRODUCTION

Vous avez acquis un droit d'utilisation de ce manuel dans un cadre privé. Cependant si vous l'utilisez au sein d'une entreprise ou dans un but lucratif, je vous saurai gré de me faire parvenir un chèque de 8,00 € libellé à l'ordre de :

*Cyril Beaussier*  
*4, rue de Paris*  
*77200 TORCY – FRANCE*

Aucune partie de ce support ne peut être reproduite ou transmise à quelque fin ou par quelque moyen que ce soit, électronique ou mécanique, sans la permission expresse et écrite de son auteur.

Si vous souhaitez des améliorations, je suis évidemment ouvert à toute suggestion. Il en est de même si vous constatez une erreur (nul n'est parfait 😊). Pour cela, il suffit de m'écrire avec pour sujet « *WDScript / Développer facilement* » dans la rubrique « *Contact* » de mon site principal :

[www.beaussier.com](http://www.beaussier.com)

Les marques et noms de société cités dans ce support sont déposées par leurs propriétaires respectifs. Windows est la propriété exclusive de Microsoft Corporation. Windev et HyperFile sont la propriété exclusive de PC SOFT. Mozilla est un projet libre *Source Forge*.

Je ne suis lié à aucun éditeur ou constructeur informatique.

Ce support a été réalisé avec la suite bureautique libre *Open Office* 1.1 (disponible gratuitement sur <http://fr.openoffice.org>).

### Avertissement complémentaire :

Les éléments (application, données ou formulaires) éventuellement inclus dans ce support vous sont fournis à titre d'exemple uniquement. Leur utilisation peut avoir, dans certains cas, des conséquences matériels et juridiques importantes qui peuvent varier selon le sujet dont ils traitent. Il est recommandé d'être assisté par une personne compétente en informatique ou de consulter un conseiller juridique ou financier avant de les utiliser ou de les adapter à votre activité.

## Sommaire

1. Introduction .....	4
2. Concept .....	5
3. Architecture .....	6
4. Exploitation .....	7
5. Installation .....	8
6. Limite .....	9
7. Règles de programmation .....	10
7.1 Balise <WDSCRIPT> .....	10
7.2 Généralités sur les scripts .....	12
7.3 Déclaration et affichage de variables .....	13
7.4 Passage de variables .....	15
7.5 Stockage de variables par jeton .....	16
7.6 Commentaires .....	17
7.7 Interprétation de l'HTML .....	18
8. Restrictions du langage .....	19
8.1 Boîte de dialogue .....	19
8.2 Fenêtres et menus .....	19
8.3 Débogueur .....	20
8.4 Instruction RETOUR .....	20
8.5 Instruction RENVOYER .....	20
8.6 Instruction FinProgramme .....	20
8.7 Affichage HTML .....	21
8.8 Instructions HyperFile .....	21
9. Analyse de l'existant .....	22
9.1 Schéma .....	23
9.2 Récapitulatif .....	25
10. Les outils .....	26
11. Développement .....	27
11.1 Paramétrage .....	27
11.2 Accueil .....	28
11.3 Entrées en stock (par fichier texte) .....	31
11.4 Ajout d'articles (en vue HyperFile) .....	35
11.5 Modification et suppression d'articles (avec jeton) .....	38
11.6 Validation des entrées en stock .....	41
11.7 Sorties du stock (avec jeton) .....	43
11.8 Sélection d'un article .....	45
11.9 Validation d'une sortie du stock .....	47
11.10 Gestion d'une commande .....	48
11.11 Sélection d'un client .....	55
11.12 Ajout d'une ligne de commande .....	57
11.13 Changement d'une ligne de commande .....	59
11.14 Suppression d'une ligne de commande .....	63
11.15 Validation de commande (récupération de code) .....	64
11.16 Impression de commande (utilisation d'un WDEtat) .....	68
11.17 Liste des commandes (technique SQL) .....	70
12. Conclusion .....	72

# 1. Introduction

Ce manuel est avant tout destiné aux développeurs ayant eu à développer dans un premier temps une application avec l'AGL Windev et qui désire la faire évoluer en mode web.

Cependant, il est aussi destiné aux développeurs web d'autres technologies (PHP, ASP, PERL...) désireux de coupler leurs applications avec une base HyperFile en s'affranchissant d'un développement avec Windev.



## A noter :

Dans ce manuel, j'utilise indifféremment les termes de client léger ou développement en mode web.

Beaucoup d'entre vous sont en effet perdu face aux méthodes de programmation du monde internet. Par ce support, vous allez découvrir que vous pouvez conserver votre existant, c'est à dire une partie de vos sources en *W-Langage*<sup>1</sup> et votre base HyperFile et ne faire évoluer que l'interface utilisateur en l'exécutant dans un navigateur avec **WDScript**.

Nous allons ainsi partir d'un exemple livré en standard avec l'AGL Windev : l'application de Gestion de stock et la migrer en mode client léger.



## A noter :

C'est l'exemple fourni avec Windev 7.5 que j'ai utilisé pour illustrer ce manuel. Néanmoins, on retrouve celui-ci dans les versions 5.5 et 8.0 de l'AGL.

Vous trouverez également dans le paquetage ZIP qui contient ce manuel, l'ensemble des fichiers sources (appelé aussi scripts) ainsi que la base de données qui ont servi pour les exemples.

Pour une meilleure lisibilité de ce manuel, les copies écran qui illustrent ce manuel ont été faites à partir du navigateur libre **Mozilla** (disponible sur <http://frenchmozilla.sourceforge.net>).



Je n'entrerais pas dans certains détails de l'utilisation du HTML ou du Javascript car je pense que vous êtes rompu à ces langages et que votre soif de connaissances va plutôt du côté de **WDScript**.

Côté développement, je n'explique pas en détail toutes les fonctions du *W-Langage* sauf si cela permet une meilleure compréhension du sujet ou du contexte.

En cas d'interrogation, je vous invite à vous reporter soit à l'aide en ligne de l'AGL ou mieux en posant votre question directement sur le forum **WDScript**. Rendez-vous pour cela à l'adresse suivante : <http://wdsript.sourceforge.net/forum/>.

---

<sup>1</sup> Nom du langage des produits PC SOFT